

ИГРЕ У УЧИОНИЦИ

• *Штапање кутије*

Ученици седе у редовима. Учитељ постави код зида једну лимену кутију. Затим постави једног ученика насупрот од кутије у међупростор од клупа, да му у руке штап и завеже му очи. Задатак је да ученик удара по кутији када мисли да јој се приближио.

• *Трагач*

Учитељ је сакрио у разреду неки предмет (кључ, креду исл.). Пре него ученици уђу у разред, објасни им задатак и каже: «Тражите изгубљени предмет!» Онај који пронађе предмет, приђе неопажено учитељу и каже му тихо где се предмет налази, ако је заиста нашао предмет, учитељ му климне главом али ученик наставља тражење, да остали не би опазили да је предмет пронађен. После одређеног времена учитељ саопшти редослед ученика који су пронашли предмет.

• *Ко ће пре?*

На табли је нацртан велики квадрат у коме је уцртано 25 малих квадрата (5x5 хоризонталних). У сваком квадрату су преко реда уписани бројеви од 1-25, које учитељ прекрије новинама да их ученици не виде. Затим одреди једног ученика који има задатак да у што краћем времену пронаде и покаже бројеве према редоследу. Учитељ повремено исписује нови редослед бројева, јер ученици брзо запамте редослед бројева. Победник је онај који у што краћем времену изврши задатак.

• *Погоди, ко је!*

Сви играчи седну на земљу повезаних очију. Наставник их пре тога измеша, због тежег сналажења. Затим диже једног по једног и спарује их, поставивши играча испред играча. Када их је спарио, почиње погађање. Задатак је да играч именује играча који му стоји насупрот. Ако погоди, скида му повез; ако не, остаје му повез на очима све док не погоди.

• *Ко ће први?*

У воду се положи 4 мотке. Ученици се поставе уз мотку са својом десном, тј. левом страном према мотки. На дати знак ученици трче око мотке, сваки до свог места. Победила је група која је прва завршила.