

ИГРЕ ЗА РАЗВОЈ БАЦАЊА, ХВАТАЊА И ГАЂАЊА

• *Бег с лоптом*

Две екипе учесника се изброје и седну у круг тако да сваки члан једне екипе има партнера у другој екипи. Иза једног учесника се постави лопта и он се труди да је води околу, а за то време га јури партнер без лопте. Ако га ухвати оставља лопту иза кога хоће, а ако не, то ради учесник који је бежао са лоптом.

• *Слушај лопту*

Учесник је окренут лицем према зиду и удара лопту рукама о зид. Остали се налазе иза њега на удаљености од око 10 до 20 м и приближавају му се у истом ритму којим одбија лопту. У тренутку када му већ приђу близу, он више не одбија лопту већ је пропушта. Ако један од учесника иза њега хвата лопту и гађа га у пределу ногу. Када је погођен, окреће се и каже ко га је погодио. Ко погоди, тај га замењује.

• *Бацање штапића*

Циљ игре: одмор, опуштаније, угодно провођење времена

Узраст: 8 до 12 година

Пол: мушки и женски

Број деце: 4 до 6

Простор: слободно земљиште, игралиште

Прибор: Окресана грана, кукица, 5 цм дугачак штапић с кором преполовљен на две полуивице

Трајање игре: 15 до 20 минута

Начин игре: Играчи одсеку грану која има већи број гранчица (8 до 12), те гранчице одсеку тако да уз стабљику остаје само дужина од око 6 до 10 цм. Гранчицу с дебљим крајем усаде окомито у земљу. Сваки играч изреже из неке друге гранчице кукицу, која се може обесити на водоравно постављену грану. Један играч изреже и „царе“, то је штапић дугачак око пет цм, дебео око 1 цм с кором, те га пре-полови по дужини да би добио две половине, тј. два „сага“. Сви своје кукице поставе на задњу гранчицу окомито засађене гране. Бројалицом одреде редослед бацања.

Први играч узме „царе“ у шаку, продрма их и баци високо у ваздух. Падну ли на земљу тако да су обе стране с кором или обе беле стране окренуте горе, он се са својом кукицом попне за једну гранчицу више. Баца толико пута док су једнаке стране окренуте горе, а чим падну тако да је једна страна с кором а друга бела, игру наставља други играч и тако редом. Играч који је са својом кукицом први на врху гране, даје право свим осталим играчима да бацају „царе“ сваки још три пута. Они који су доспели тада на врх добили су игру, а остали који су остали на доњим гранчицама мора да траже „царе“. Први их сакрије на простору игре, а остали их траже. То се понавља док их не нађу, а тада се игра наставља, као на почетку.

• **Цапање**

Циљ игре: одмор и угодно провођење времена

Узраст: 8 до 12 година

Пол: мушки и женски

Број деце: 5 до 8 играча

Простор: слободно земљиште и игралиште

Прибор: разна зма или каменчићи

Трајање игре: 20 до 25 минута

Начин игре: Уцрта се на земљи круг величине према броју играча, те се на црти круга за сваког играча ископају у земљи три мале јамице и у сваку јамицу (кућицу) играч стави по четири зрна (пасуљ, кукуруз) или 4 каменчића. Један играч узме из једне своје јамице сва 4 и ставља их у јамице десно од своје прве и то у сваку по 1 зрно. То исто ради и играч лево од њега. И он узме из прве: јамице 4 и дели их по једно у јамицу десно, те тако настав сви играчи. Таквим стављањем зма догоди се да су неке јаме пуне зрна, а неке празне, те играч пази да својим зрном у јамици буду два или четири зрна. У том случају он узима себи та два односно четири зрна и тако многи накупе много зма, а други остају њихови. Кад су се сви играчи изредали опет пуне своје кућице са два или четири зрна, а ако неки играч нема више зма тада своју јамицу трпа и игра се наставља. Ако који играч остане да не може добити двоје зрна да попуни бар једну кућицу од своје три, тога; зову „пир-кућа“ и он мора ишчистити све јамице затрпане земљом и у сваку по једном дувнути. Тада други играчи напуне и те јамице и настављају сви играчи.

• **Бацање каменчића**

Циљ игре: спретност, вештина, покретљивост ручних зглобова

Узраст: 7 до 12 година

Пол: мушки и женски (више играју девојчице)

Број деце: по жељи, сваки игра за себе

Простор: слободно земљиште, врт, двориште, игралиште

Прибор: пет малих каменчића -пиљака

Трајање игре: 15 до 20 минута

Начин игре: Играч узме свих пет каменчића у десну руку и баца поред себе слободно на земљу да се рашире. Тада редом узима један по један каменчић, баца га увис и дочекује у десну руку. То ради сваким каменчићем док не покупи свих пет. То се зове: „једнојка„. Затим баца један каменчић горе, ухвати га у десну, затим баца одједном два и истовремено ухвати, те поново баца два и ухвати. То је „двојка“. Игра се „тројка“. Један каменчић баца горе, при томе се тлу оставе три скупа и један постранце и док је први каменчић горе играч ухвати шаком три и онога који пада. Поново баца један, подигне пети. Даље је „четворка“. Играч узме свих пет каменчића у десну руку један баца увис, а остала четири стави на земљу и онај из зрака хвата руком. Тај се опет баца увис и шаком узму сва четири са тла и ухвати пети који пада. И коначно се игра „петорка“. Свих пет каменчића узме се у десну руку на длан и пребаце се на другу страну руке -на грану, затим се опет ухвате дланом и игра је завршена. Ову игру играју врло често девојчице у пролеће пред својом кућом.

• **Бацање каменчића II**

Циљ игре: спретност, вештина, кретање прстију и шаке

Узраст: 8 до 12 година

Пол: мушки и женски

Број деце: по жељи, сваки игра за себе

Простор: слободно земљиште, игралиште

Прибор: пет малих каменчића

Трајање игре: 15 до 20 минута

Начин игре: Играч узме пет каменчића у десну руку те их баци на тло. Једног од њих узме с два прста, баци увис, а од четири с тла узме јеног и ухвати онога који пада. Тако редом баца и хвата једног по једног док свих пет не скупи у руци. Поново баци свих пет на тло, једног баци увис, а затим са тла одједном узима два и хвата оног који пада. То понови још једанпут па има опет свих пет у руци. Опет баца све на тло, затим једног увис, те једног са тла, другипут једног увис и три преостала са тла. Пети пут баца све на тло, а затим једног увис и одједном док је тај у зраку шаком граби сва четири и хвата падајућег. Игру наставља тако да ослони палац и кажипрст леве руке на тло, а средњак, прстењак и мезимац прекрижи преко кажипрста, да се добије „капија“ -врата. Испред „капије“ играч баци на тло свих пет каменчића, а затим баци једног увис, а драгог док је тај у ваздуху протера кроз „капију“ на другу страну. Тако наставља док сва четири каменчића није пребацио кроз „капију“. Играч који у току игре погреша, препушта игру другом играчу, он наставља кад дође на њега ред.

• **Пловање**

Циљ игре: забава, одмор, прецизност бацања

Узраст: за децу од 8 до 12 година

Пол: мушки и женски

Број деце: 4 до 6

Простор: слободно земљиште

Прибор: камене плочице и дугмад

Трајање игре: 20 до 25 минута

Начин игре: Играчи пронађу пљоснат, призматичан камен те га чврсто поставе на земљу. Иза њега сваки постави своје дугме. На удаљеност око 3 метра од плочице повуку на земљи црту бацања. Сваки за себе потражи равну камену плочицу за бацање, те је по потреби мало обради другим каменом.

Ждребом или бројалицом изаберу редослед бацања, те први играч с црте баци своју плочицу у правцу постављене окомите плоче.

• **Ко ће пренети палицу**

Циљ игре: развијање равнотеже, брзих рефлекса и покрета

Узраст: за децу од 7 до 10 година и старије

Пол: мушки и женски

Број деце: 10 до 20

Простор: отворено земљиште, игралиште, већа дворана

Прибор: 4 палице дебљине око 1 метар, промера око 2 цм

Трајање игре: 5 до 10 минута

Начин игре: Децу поделимо на 4 групе по троје, четверо, петоро и више у групи. Означимо црту с које ће се стартати, а на око 8 метара од стартне црте означимо црту за циљ. Изван стартне црте поређамо групе деце у редове, тако да прво дете има у руци палицу. На знак водитеља игре свако прво дете у групи ставља на длан или прст палицу водоравно и не придржавајући је другом руком треба да дође до циља. Код поласка допуштено је помоћи са другом руком, док се не успостави равнотежа.

Ко стигне први до циља освојио је за своју групу 4 поена, други 3 поена итд. Дете којем испадне палица или је придржава руком, не добија ни један поен.

Дошавши на циљ дете се враћа својој групи и додаје палицу играчу који је у реду први до њега. На знак водитеља палицу пре носе други играчи, а затим трећи и тако редом. Победи група, која је сакупи-ла највећи број поена.



• Штркање

Циљ игре: сигурност гађања, спретност, одмор и забава

Узраст: 8 до 12 година

Пол: мушки и женски Број деце: 6 до 10

Простор: слободно земљиште, игралиште

Прибор: дугмад

Трајање игре: 15 до 20 минута

Начин игре: На земљи се ископа јамица и на 4 до 5 метара од ње повуче црта бацања. Сви играчи се поставе на црту бацања, окрену се према њој и редом бацају своје дугме (каменчић) у правцу јамице са циљем да га убаце у јамицу. Кад су се сви изредали, гледају, који је играч бацио најближе јамици или у саму јамицу. Тај узима сву бачену дугмад и враћа се на црту бацања и одједном баци сву дугмад према јамици. Сва дугмад која том приликом падну у јаму су његова. Исти играч има и даље право да и осталу дугмад добије, али мора почети од дугмета које је најдаље од јамице, те прсте положи на земљу. Палцем „штрка“ дугме убаца у јамицу. Ако га успе убацити његово је те наставља на исти начин бацати дугме и опет најдаље од јамице. Не успе ли тада „штрка,, игараччије је дугме било после првога најближе јамици, те ако га убаца, штрка даље, погреша ли наставља трећи да игра итд. Игра траје док се сва дугмад не убаца у јамицу и игра се наставља.

• Чувај капу

Играчи стоје у кругу, лицем окренути према средини где се налази капу, а покрај ње је један играч. Сви играчи имају по једну малу пуњену лопту и један се труди да је убаца у капу, док их играч који се налази у средини, настоји у том спречити, бранећи то рукама и ногама. Успе ли којем играчу да убаца своју лопту у капу, тада он мења место са браниоцем.

Други начин: Игра се може извести и ако се убацује само једна мала лопта у капу, и то заваривањем играча у средини помоћу разних комбинација и додавања.

• Лопта и рубац

Двадесет играча подељено је у две групе. Игралиште је правоугаоник дужине 30 м. и ширине око 8 м., а подељено је у два поља. Свака група постави се у своје поље, тако да два по два играча држе за углове растворени рубац (марамцу). Наставник баца на средину игралишта малу пуњену лопту, на шта се парови играча труде да је својим рупцем ухвате и убаце у противничко поље, а да при том не испусте из руку углове рупца. Кад лопта падне на тло у противничком пољу, добија се 1 бод. За успешно хватање лопте неопходан је добар распоред играча у пољу, као и њихова међусобна уиграност.

• Дугмад

Број деце 6-7. На неком равном простору ископају рупу величине 10-12 цм. Од рупе на 4-5 м. налази се црта бацања. Свако дете баца пљоснато дугме према јамици. Када су сви бацили, тада играчкије је дугме најближе рупи покупи сву дугмад око јамице и баца их у висину изнад јамице. Сва дугмад која падну у јаму, његова су. После тога баца следећи, чије је дугме било најближе јамици после бацања дугмади у висину, и тако редом све док има дугмади ван јаме. Они који су бацили једанпут, не бацају више дугмад у висину. Игра се понавља са црте бацања.

• Гађање „куће”

На ледини или тврдом земљишту постави се “кућа”, која се састоји од четири каменчића величине кокошијег јајета. Три каменчића се поставе један до другог у трокут, а четврти на њега. Сваки играч има по један танак камен и коцком се одреди којим ће се редом нишанити у кућу. Сваки играч по реду нишани каменом у кућу с удаљености 4-5 м и настоји да сруши кућу. Ако не погоди, нишани следећи по реду. Погоди ли и сруши кућу, добија као награду 4 ораха (лешника, смокве, трешње или кестена), које узима из сакупљених улога. Не погоди ли тада мора ставити свој улог на црту сакупљања улога, која је не далеко од места играња.

• На бојце

Играју шесторо -седморо деце. Свако дете постави своја два ораха један до другог, тако да су парови ораха један за другим у реду на удаљености 10-15 цм. Кад су постављени „парови”, повуче се црта гађања која је удаљена 4-5 м. од првог пара. Са те црте гађају сви редом орахом у „парове”. Тај орах се зове „бојац”. Ред бацања одреди се коцком. Погоди ли неко први пар, носи све парове ораха иза првог пара:

погоди ли драги или неки од следећих парова, носи погођени пар ораха и оне иза погођеног пара. Чим је погођен пар, игра се понавља тиме што се постављају нови „парови” ораха. Играти се може кестењем или каменчићима, али се онда награда узима из „реда за улоге”, у који се стављају „улози” за сваки промашени хитац. Улози могу бити различити. Препоручује се играње с кестењем или другим воћем.

• *Гађање*

На земљи се повуче црта. Уз црту сваки играч стави по један орах“ На 3-4 м од црте на којој су постављени ораси, повуче се црта циљања. Коцком се одлучи којим ће редом деца циљати у орах. С тога места, једно по једно дете орахом циља орахе. Онолико колико их избије сваки играч узима себи. Сваки пут кад који играч промаши, поставља се по један орах. Место ораха могу се ставити и округли каменчићи, кестење или слични предмети.

• *Рушење тврђаве*

Деца се поделе у две екипе. Једна екипа постави своју „тврђаву” од две дашчице на равном земљишту тако, да забоду обе плочице у земљу или учврсти каменчићима једну иза друге на размаку 20-40 цм. Друга екипа постави своју „тврђаву” за 20-25 корака даље, на исти начин. Сви играчи имају округло камење величине јајета и настоје срушити „тврђаву” противне момчади истовременим бацањем камења. Она група која прва сруши противничку тврђаву -победник је.

• *Набијати козу*

На ледини се омеђи игралиште у облику правоугаоника величине 5 x 10 м. У угловима се забоду гранчице. Између две гранчице, на ужој страни игралишта, постави се „коза” -стабалце с јачим гранама.

Играчи. Играју 10-15 играча, који имају у рукама кратке теже палице дуге 0.70-1 м. Они се поставе на супротну ужу страну игралишта. Један од њих, „козар“, стане у један од углова уз гранчицу на ужој страни игралишта, на којој се налази „коза“. Он има пуњену тешку лоптицу, тежине 200-300 гр. од длаке, коже итд. Он чува козу.

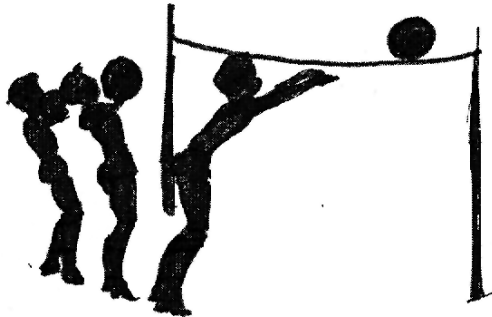
Ток игре: Сви играчи бацају редом своје палице и настоје погодити козу. Кад који од играча погоди козу, тада сви играчи који су гађали потрче по своје палице, а „козар” их настоји погодити из угла. Он не сме оставити угао и поћи за играчима. Једном ногом мора додиривати гранчицу у углу приликом гађања. Погоди ли којег од оних који су гађали „козу“, тада „козар“ измени с њим улогу и игра се на-ставља. Играчи смеју и околним путем поћи по своје палице, да би избе-гли погодак „козара“.

• *Јахачи*

На слободном простору игра 6-10 деце. Сваки има палицу дугу 50-70 цм. Коцком ће се одредити (помоћу сламке, црно-бело итд.) ко ће први бацати палицу у вис. Тај баца своју палицу у вис и викне: „Јахач!”. На то сви бацају своје палице и настоје у ваздуху погодити палицу првога играча. Онај који погоди палицу седне на рамена јахача” који га носи „до циља” 15-20 м. далеко (неко дрво, зид, плот и натраг). Он постаје јахач у следећој игри. Не погоди ли нико његову палицу у ваздуху. Тада сви носе јахача до циља.

• *Бацање медицинке преко конопца*

Преко затегнутог конопца на висини до 2 метра деца по-стројена у неколико редова и сваки ред има по једну медицинку коју бацају преко конопца. Они који су бацили узимају лопту и дају следећој групи.



• *Ко има лопту?*

Играчи су у једној врсти. Неколико корака од врсте стоји један од играча, окренут леђима. Он баци лопту преко главе, према врсти, и викне: „Хватај!” Играч који је лопту ухватио, сакрије се иза леђа, а исто учине сви остали играчи, као да и они држе лопту за леђима. На то сви викну: „Код кога је”, играч постављен насупрот врсте окрене се, и настоји да по изразу лица погоди код кога је.