

IGRE PODRAŽAVANJA

a) Vrapci - trče po igralištu mašući rukama i podražavajući glasom ptice (vrapce, vrane).

b) Avioni - trčati u lukovima u odručenju sa previjanjem u trupu sad levo, sad desno i glasom podražavati rad motora.

c) Roj muva, pčela ili osa. Trčati mašući rukama u odručenju.

d) Jahač na konju - jedan igrač zajaše drugom na leđa i ovaj ga prenosi na drugu stranu igrališta a kasnije menjaju uloge.

e) Vožnja na biciklu - svi igrači sednu, dignu noge u vis i podražavaju vožnju bicikla.

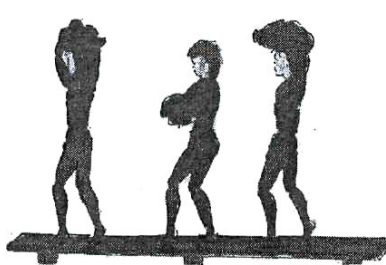
f) Igrači prelaze preko igrališta velikim koracima kao divovi.

g) Kelner nosi poslužavnik s jelom i ide brzim koracima.

Hodanje i trčanje po klupi

Nameste se dve švedske klupe ili više njih. Deca vežbaju pretrčavanje klupe uzduž, hodanje strance, hodanje natraške, hodanje i pretrčavanje nošenjem lakih predmeta: palica, lopti, medicinki, čunjeva, kocki, vrećica sa peskom i to na razne načine: u rukama, na glavi, na ramenu.

Umesto na klupi vežba se može izvoditi na niskoj gredi, balvanu koji leži na tlu.



- **Zaprega**

Jedan igrač je konj a drugi kočijaš, koji drži krajeve uzde. Uzda je komad užeta prebačen ovlaš drugom igraču oko vrata i ispod pazuha. Igrači trče u raznim pravcima mimoilazeći se.

- **Sankanje**

Dva igrača prihvate za ruku trećega, koji čučne ili sedne na čist ili gladak pod. Na dati znak svi trče oko dvorane, samo za "sankama". Posle toga menjaju uloge dok svi ne budu u "sankama".

- **Moj par**

Igrači trče u parovima po igralištu držeći se za ruke. Na znak vođe igrači se ispuste i razbeže po igralištu; na dragi znak svaki potaži svoj par i ostaje na mestu, gde se našao. Ko je prvi našao svoj par, a ko zadnji?

- ***Od ugla do ugla***

Na svakom uglu kvadrata, koji je nacrtan na zemlji ili podu, stoji jedan igrač. Jedan igrač je u sredini kvadrata, svi se igrači na uglovima «sele» u raznim pravcima, a onaj iz sredine nastoji dohvatiti se jednog mesta. Zauzme li čije mesto tada ga ovaj zameni u sredini.

- ***Borba trojice za loptu***

Učitelj sve igrače podeli u skupine po 3 na celom igralištu. Jedan između trojice dobija loptu sa kojom slobodno igra trčeci po igralištu. Ostala dvojica trude se da mu oduzmu loptu

- ***Igra senki***

Prvi u koloni se kreće salom u svim pravcima, a zadatak ostalih je da prate putanju njegovog kretanja. Menjati češće prvog igrača.