

ИГРЕ ЗА РАЗВОЈ БАЦАЊА, ХВАТАЊА И ДОДАВАЊА

• *Прозивка слова*

Учесници су поређани у кругу и држе се за руке. Сваки од њих има своје слово исписано на парчету картона. Гласно се изговара слово Т јури слово К. Тада први прозвани јури другог прозваног око круга. Ако га стигне бије по задњем доњем делу тела. Играч који први стигне на своје место изговара прво слово а онај који стигне други изговара друго слово.

• *Заробљеник*

Учесници се хватају за руке у кругу. Један је у средини «заробљеник» и покушава да изађе из круга. Остали га спречавају спуштањем руку. Ако ипак успе па проде из круга испод нечије руке, тада за њим потрчи онај поред ког је прошао са десне стране, и јури га око круга. Не ухвати ли га пре него овај стигне на своје место у кругу, тада он постаје заробљеник. Ако пак ухвати досадашњег заробљеника тај се враћа у средину круга.

• *Птице и кобац*

Сви се играчи налазе у кругу, а један је ван круга. Вођа игре стоји у средини и дели имена птица играчима тихо у уво. Сва се та имена напишу на парчету папира. То се обавља врло брзо, а онда из средине прозива једну птицу нпр. славуј. Играч са тим именом бежи око круга, а играч изван круга -кобац, лови га. Ако га улови пре него што стигне на своје место, тада кобац полази на његово место и добија име те птице, а уловљени играч постаје кобац.

• *Бегунци*

На знак вође игре сви играчи беже са једне на другу страну, а ловац их хвата за време прелажења. Последњи ухваћени постаје ловац, а досадашњи ловац играч.

• *Игре хватања лопте*

Ученици се поставе према зиду. Размак између сваке групе ученика нека буде 1 м, а удаљеност од зида и бацача лопте 1 -3 м, што зависи од узраста деце. Сваки играч је, у ствари, савлађивање вештине хватања одбачене лопте од зид и то на разне начине. После извршеног лакшег задатка прелази се најтежи а тиме ученици прелазе у виши разред.

-Лопта се баца једом руком на зид и хвата обема рукама.

-Лопта се баца и хвата десном руком. Исто се изводи и левом руком.

-Лопта се баца о зид левом а хвата десном и обрнуто.

-Лопта се баца о зид и пре него што се ухвати пљесне се рукама.

• *Чишћење сале*

Учесници су раштркани по сали. Сваки има задатак да, чим дође у посед лопте гађа најближег учесника, који лопту не сме хватати. Он измиче ударцу, ако је погођен мора одмах сести укрштених ногу. Тиме се уједно искључује из даље игре. Победник је онај који остане последњи непогођен. Забрањено је ходање и трчање са лоптом. Вреди само директни погодак.

• *Бацамо у шуму*

Деца у шуми прикупе пуне руке шишарки, жирова, сувих гранчица и каменчића... Изађу на ивицу шуме и свако нађе «своје дрво», одмери од њега 10 корака и гађа тако да сви предмети падају у шуму.



• *Додавање лопте*

Учесници се поделе у 2 групе по 2 колоне. Први из прве колоне баца лопту првом из друге колоне, он онда баца лопту другом из прве колоне итд. унакрсно. Додавање може да буде од тла, по земљи, ногом, руком... Екипа која прва изврши задатак је победник.

• *Погоди ме*

На одређеној удаљености постави се велики предмет. Учесници, један за другим, лоптом гађају предмет и после 20 кругова учесник који има највише погодака је победник.

• *Сунце и месец*

У игри учествују 2 екипе са истим бројем чланова. Учесници стоје у паровима окренути један према другом на растојању од 2 м од лопти које се налазе између њих. На знак сунце, екипа “сунце” узима лопте и гађа чланове екипе “месец” који беже. Учесници који гађају не смеју да пређу линију на којој су се налазиле лопте. Игра се 32, 41, 51 у зависности од броја играча, а погоци се сабирају.

• *Триша*

Стојећи у врсти или полукругу, учесници бацају лопту на једног који им је окренут леђима. Ако га погоде, мора се нагло окренути и рећи име онога који је бацио лопту на њега. Ако погоди, настаје замена места.

• **Брза лопта**

Учесници се поделе у 2 круга са једним учесником у средини код којег се налази лопта. На знак, учесник из средине додаје лопту једном учеснику, овај му враћа. Затим следећи и тако док се не заврши круг, па назад у другу страну. Ако лопта испадне, додавање се понавља. Екипа која прва окрене 2 круга је победник.

• **Игра парова**

Парови су окренути један према другом на удаљености од 3м. Заузимају седећи положај са раширеним ногама. Код једног учесника се налази лопта, док други држи руке испред себе правећи њима круг. Онај који има лопту треба из 5 покушаја да да кош, затим се улоге мењају. Ко да више кошева, тај је победник.

• **Лопта у вис**

Учесници формирају круг унутар кога један држи лопту. Када баци лопту у вис истовремено каже име једног учесника који треба да ухвати лопту пре него што падне на под.