

ИГРЕ ЗА РАЗВОЈ ХОДАЊА И ТРЧАЊА

• *Дођох ја*

Одреди се који је од ученика лисица. Лисица има 25 папирџа са бројевима (словима, појмовима) које сакрива, један по један, шетајући се по простору за игру. Када смести све папирџе, сакрије се, а остали ученици крену да је нађу. Ученици морају да нађу све папирџе пре него што почну да траже лисицу.

• *Како бубањ каже*

Водитељ игре удара у бубањ а остали ходају брзином ритма који одредује водитељ игре.

• *Јури и удари*

Учесници се поделе тако да један јури плетеницом остале. Чиме једног удари оставља на земљу плетеницу који преузима онај који је ударен. Може се играти и лоптом. Ударање плетеницом дозвољено је само по ногама (плетеница је од тканине).

• *Досетљивко*

Ова хваталица се игра на целом игралишту. Један јури све остале који могу да се спасу ако кажу име неке животиње или предмета на слово за које се договоре пре почeka игре. То слово може да каже онај који јури. Име предмета или животиње не може да понови исти учесник као ни први ни други после њега тек трећи по реду то сме.

• *Чувар колача*

Учесници нацртају круг пречника око 2 м унутар кога један од њих седи и преставља колач. Поред њега стоји други који преставља чувара колача. Остали трче око круга покушавајући да такну колач, а чувар покушава да не изађе из круга а да ухвати једног од њих. Кад ухвати неког улоге се мењају.

• *Чуч је спас*

Хваталица се састоји у томе што пар јури свог пара, а овај бежећи има право да се спаси ако чучне. Тада онај који јури мора да седне. То користи први и одмах устаје и бежи. У игри онај који бежи има право да чучне 2 пута. Чучање не сме да траје више од 30 секунди. Када онај који јури додирне свог пара улоге се мењају.

• *Помоћ за спашавање*

Један учесник јури по сали остале који могу да се спасе само ако их држи за руку саиграч. Када ловац ухвати неког улоге се мењају.