

ИГРЕ ЗА РАЗВОЈ СПРЕТНОСТИ

• *Где си Јанко*

Учесници се држе за руке формирајући круг. У средини се налази један ученик са повезом преко очију заједно са саиграчем којег мора да нађе. На питање „Где си Јанко?“ партнер му одговори промењеним гласом, звиждуком или ударањем длана од длан, покушавајући да се стално креће и избегне га. Када га овај са повезом пронађе, улоге се мењају.

• *Будилник*

На ограниченем простору учесник са повезом на очима по звуку тражи будилник. Остали су тихи и не сметају. Учесник који пронађе будилник за најкраће време је победник.

• *Рода на две ноге*

Учесник, који преставља роду, скакуће на једној нози млатећи удара остале који скакућу по сали као жабе. Кога удари испада из игре. А последњи преостали преузима улоге роде. Рода може да мења ноге.

• *Дугоноги*

Учесници су поређани у две колоне. Треба у што мањем броју суножних поскока да дођу на други крај сале. Победник је екипа чији је укупан број скокова мањи. Неопходно је одредити двојицу судија који ће бројати скокове.

• *Трчимо треношке*

Два ученика повежу се заједно с једном ногом. Са једном вијачом изнад глежњева другом изнад колена. Затим трче треношке по игралишту.



• *Повезане очи*

Сви учесници су у обележеном простору и беже скачући на једној нози од ловца који их лови ходајући и са повезом на очима. Улоге се мењају ако ловац некога додирне или неко од учесника стане на обе ноге.

• Пронађи пар

Играчи трче по игралишту у разним правцима. На знак вође игре сваки од њих брзо потражи пар. Ко ће остати без пара? На други знак вође игре, парови се распадну и игра се наставља.

• Залеђивање

Уч есници на тлу нацртају квадрат и поделе га на 5 правоугаоних поља. Један од њих стане у треће поље, а остали у прво поље. Циљ је да ови из првог поља стигну у пето поље, а да их не додирне овај из трећег поља. Кога ухвати остаје у трећем пољу, а победник је онај ко стигне нетакнут у пето поље.

• Трагање за лоптицама

По поду се раштркано поставе лоптице за тенис и стони тенис. Учесницима се стави повез преко очију и њихов задатак је да скупе што више лоптица. Победник је који сакупи највише у одређеном времену.

• Гусеница

По 5-7 ученика стану један иза другог четвороношке тако да сваки држи предњег за глежњеве. Ходају заједнички на „све четири“ али се гусеница не сме прекинути.

