Igra: ODBROJAVANJE

Formirajte krug tako da su učenici udaljeni jedni od drugih. Cilj je

odbrojavati od 15 do 1. Vođa će započeti odbrojavanje. Drugi igrač će reći

sledeći najmanji broj. Svaki igrač može reći samo jedan broj u

odbrojavanju. Nema naredbe o tome ko bi trebao reći sledeći broj. Ako dva

igrača istovremeno kažu broj, grupa mora obaviti 10 skakača (ili bilo što što

odredi učiteljica), a igra će početi ispočetka.

Igra: PLESAČI

Učenici formiraju u kojem su na dovoljnoj udaljenosti jedni od drugih.

Voditelj plesa bit će u sredini. Voditelj plesa će plesati u sredini 20 sekundi.

Svi moraju kopirati plesne poteze voditelja plesa. Onda je na redu neko

drugi. Nastavite dok svaki igrač ne dobije priliku da bude voditelj plesa.

Igra : GLADNI VUK

Učiteljica izabere jednog vuka, a ostali su zečevi. Cilj je da vuk ne uhvati

zečeve. Za početak, jedan učenik kaže: "Gladni vuče, gladni vuče, koliko je

sati?" Onoliko sati koliko vuk kaže, to je broj koraka koje zečeve vodi prema

vuku. Na primjer: šest sati = šest koraka. Ako vuk kaže, „večera je,“ zečevi

se moraju vratiti na početnu liniju prije nego što se vuk vrati. Ako vuk dođe

na početnu liniju prije nekog zeca, zec postaje vuk i hvata ostale zečeve.

Igra se završava kada svi postanu vuk.

Igra: PONOVI IME I POKRET

Učenici formiraju krug i stoje na udaljenosti. Jedan igrač izgovoriće svoje

ime i učiniti pokret ili gestu. Učenik s desne strane tog igrača ponovit će ime

i pokret prvog igrača. Ime i gibanje prvog igrača ponavljat će svaki idući

učenik u krugu. Kad se vrati prvom učeniku, svi će ponoviti njegovo ime i

pokret kao grupa. Nakon što se ime i gibanje izgovori kao grupa, ciklus

ponovo započinje s drugim učenikom.

Igra: UKRADI SLANINU

Igrači se postroje i stoje jedan metar jedan od drugog. Formiraju se dva

tima. Svaki tim sastavlja se po strani. Vođa će svakom igraču dodijeliti broj.

Igrači moraju upamtiti njihov broj. Kad igrači čuju njihov broj, trče prema

slanini (stožac ili vrpca), tapkaju je nogom i vraćaju se prema liniji svog tima.

Prvi igrač koji istrči i vrati se dobiva jedan bod. Tim s najviše bodova

pobjeđuje!