Informatika i računarstvo – ponavljanje gradiva

**1. Tropugao je simbol za ulaz podataka.**

 tačno  netačno

**2. Varijabla je memorija u koju se ubacuju izmenjivi podaci**.

 netačno  tačno

**3. Za povezivanje računara u lokalnu mrežu (LAN) koristimo**

 mrežnu karticu  grafičku karticu  router  mrežni kabel (ako je povezivanje žičano)

**4. Slika prikazuje:**

 izlaznu jedinicu   ulaznu jedinicu ulazno-izlaznu jedinicu



**5. Skup povezanih blokova čijim slaganjem tj. programiranjem nastaje program, nazivamo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.**

****

**6. Prečica za naredbu zalepi (paste) je:**

 CTRL + C CTRL + V  CTRL + ³  CTRL + N

**7. Tastatura i miš pripadaju programskoj opremi.**

 tačno netačno

**8. Algoritme opisujemo tekstom ili grafički**.

 tačno netačno

**9. Slika prikazuje:**

 mrežnu karticu  pristupnu tačku ruter



**10. Vizualni prikaz podataka iz kojega se podaci lakše i preglednije čitaju nego iz tablice naziva se grafikon.**

 tačno  netačno

**11. Za zapis brojeva ljudi najčešće koriste \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ brojevni sistem.**

 binarni  dekadni  heksadekadski

**12. ROM memorija privremeno čuva podatke.**

 tačno  netačno

**13. Osnovna jedinica za merenje količine podataka naziva se bit.**

 netačno  tačno

**14. Informatička učionica u školi, gde su svi računari povezana žičano, je primer za \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ vrstu mreže.**

 rasprostranjenu (WAN lokalnu (LAN)  kućnu

**15. Koliko bita ima 1 bajt?**



**16. Brojevni sistem koji ima samo dve cifre(0 i 1) zove se \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ brojevni sistem**.



**17. Internet je primer za rasprostranjenu vrstu mreže (WAN).**

 tačno netačno

**18. Slika prikazuje:**



 ulaznu jedinicu izlaznu jedinicu  ulazno-izlaznu jedinicu

**19. Pravougaonik je simbol za obradu podataka.**

 tačno  netačno

**20. Slika prikazuje:**

 dugme Start  mape  ikone prečaca

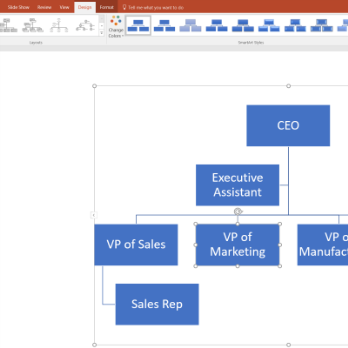
**21. Petlja u kojoj je broj ponavljanja unapred poznat naziva se \_\_\_\_\_\_\_ petlja.**



**22. Deo programa koji se ponavlja naziva se \_\_\_\_\_\_\_.**



**23. Slika prikazuje:**



 grafikon  tablicu  SmartArt  gotove oblike

**24. Slika prikazuje:**

 ulazno-izlaznu jedinicu  izlaznu jedinicu ulaznu jedinicu



**25. Omogućava računarima slanje i primanje podataka u lokalnoj mreži (LAN).**

 mrežni kabel  ruter  mrežna kartica

**26. Kako se zove uređaj koji omogućuje pristup i razmenu podataka između žičanih i bežičnih uređaja?**

 pristupna tačka  mrežna kartica

**27. Ako je delo zaštićeno oznakom copyright ne smeš ga koristiti bez dopuštenja autora.**

 netačno  tačno

**28. Pretvori dekadni broj 45 u binarni.**



**29. Kako zovemo skup povezanih računala i uređaja koja mogu međusobno komunicirati i razmenjivati podatke?**

 društvena mreža  paukova mreža  računarska mreža

**30. Prenos podataka u digitalnom sistemu može biti:**

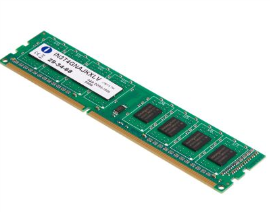
 analogni  bežični (wireless)  optički (svjetlovod)  žičani

**31. Megabajt je veći od kilobajta.**

 tačno netačno

**32. Slika prikazuje:**

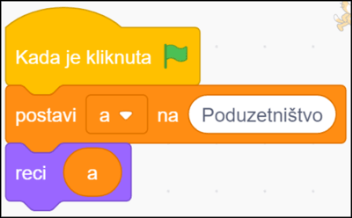
 RAM ROM



**33. Najpoznatiji grafički format animacije je:**

 .svg  .jpg  .png  .gif

**34. Što je 'a' u skripti?**



 varijabla  numerički podatak  blok  kategorija bloka

**35. Zakonsko pravo autora da zaštiti svoje delo naziva se:**

**copyright**

 copysign

 copypaste

 controlcopy