Скреч – тест

1. Блок команди на слици ће нацртати:



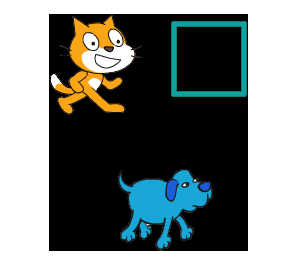
 линију  квадрат  круг  ништа

**2. Ако у примеру са слике кликнемо на зелену заставу:**

 мачка иде лево   пас иде лево

 пас иде десно мачка иде десно

**3. Одабиром команде "обриши", на слици не би више било:**



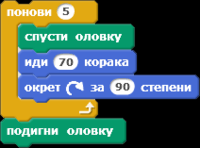
 квадрата  мачке  пса  ничега

**4. Која је боја оловке након блока команди са слике?**



 плава  црвена зелена  провидна

**5. Шта ће нацртати блок команди са слике**?



 троугао  петоугао  квадрат  ништа

**6. Блок команди на слици ће нацртати:**



 ништа  пун круг  половину круга незавршен круг

**7. Лик над којим се изврше команде са слике ће се померити**:



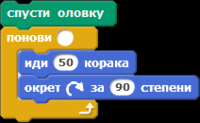
 мало улево  не, остаће на истом месту

 мало удесно  мало улево

**8. Координате х=-200, у=100 одређују позицију у углу:**

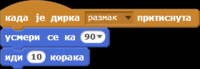
 доле десно  горе лево  горе десно  доле лево

9**. Да нацртамо квадрат, који број треба уписати у блоку "понови" на слици**



 1  2  3  4

**10. Ако притиснемо тастер "размак", лик чије су команде као на слици ће се померити:**



 горе  доле  десно  лево