



1. Када дигиталним уређајем - камером или фотоапаратом фотографишемо цртеж или слику добијамо: _____



2. Шта нам је од наведеног потребно да би смо учили онлајн?

1. интернет веза
2. слушалице
3. табла
4. клупа
5. дигитални уређај
6. креда

3. Учење путем интернета називамо:

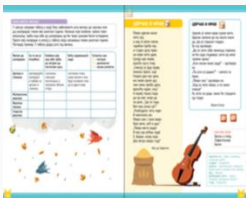
1. интернет учење
2. уживо учење
3. онлајн учење
4. дигитално учење

4. Означи слово испод слике на којој је приказан дигитални уџбеник.



А.

Б.



В.

Г.

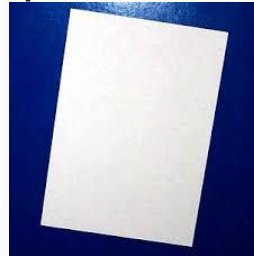
5. Сlike се у цртаном филму:

1. не крећу
2. смењују се брзо, па нам се чини да се крећу
3. крећу се

6. Да би се приказао покрет тела у цртаном филму, потребно је:

1. нацртати више различитих етапа тела у покрету
2. ставити 3Д наочаре на очи
3. гледати филм у мраку

7. Покретне (анимиране) слике могу се цртати:



1. само на папиру



2. на папиру и дигиталном уређају



3. на школској табли



4. само на дигиталном уређају

8. Мајкрософт тимс, Гугл класрум, Едмодо и Мудл су називи за:

1. интернет прегледаче
2. платформе за учење
3. дигиталне уџбенике
4. интернет игрице



9. На слици су приказане иконице:

1. интернет прегледача
2. видео-игрица
3. платформа за учење
4. дигиталне учионице

10. Означи добре стране интернета.

1. Брзо проналажење информација.
2. Отуђење од блиских особа из окружења.
3. Смањење кретања и физичких активности.
4. Разноврсне могућности за учење.
5. Могућност контакта са злонамерним, непознатим особама.

11. Допуни реченицу: Застарели и поковарени дигитални уређаји спадају у групу _____ отпада.

12. Што је лозинка на дигиталном уређају већа то је:

1. тежа за памћење
2. јача
3. слабија
4. лакша за памћење



13. Програм у коме се праве покретне слике назива се:

1. Цртанка
2. Скерч
3. Бојанка
4. Писанка



14. Кинеограф (Flipbook), је:

1. књижица са нацртаним елементима покрета
2. дигитални уређаја за цртање филмова
3. други назив за биоскоп
4. други назив за библиотеку